***Ingeniería del Software - Trabajo Práctico***

Aplicación de reserva de espacios deportivos del polideportivo David Sánchez.

**Nombre del producto**:

Reservas David Sánchez.

**¿Qué necesidad o problema soluciona?:**

La gestión de reservas para el uso del polideportivo.

**¿Quiénes la usarán?:**

Cualquier persona que tenga interés en hacer uso de cualquier pista del polideportivo de cualquier edad.

**Prototipo:**

El prototipo consistirá en la implementación de las funcionalidades básicas, que te salgan los distintos deportes disponibles en el centro y poder reservar plaza en cada uno de ellos.

**Resumen:**

En esta aplicación el usuario entrará para ver las pistas del polideportivo que estén disponible y las que no para así poder hacer las reservas que quiera y que le vengan bien. Así el usuario no tendrá que ir para comprobar que las pistas están ocupadas y no podrá jugar. Para ello estamos desarrollando esta aplicación y así el usuario se sentirá más satisfecho al ver que podrá ir sin necesidad de llevarse un disgusto por no poder jugar en el deporte querido por él mismo.

También implementaremos un login, lo cual tendremos que hacer una base de datos con su mantenimiento para la gestión y administración de las reservas.

Todavía falta por decidir algunos aspectos como por ejemplo si nuestro programa guardará el nombre del cliente que hizo la reserva. Durante el proceso de desarrollo se acabarán de definir estas cuestiones.

Para seguir el desarrollo del programa hemos creado un repositorio con el que se podrán ir subiendo diferentes versiones del producto;

<https://github.com/MarioLeon1/Reservas-David-Sanchez>